



## ATTIVITA' 4 TAMBURO (2 O PIÙ GIOCATORI)

**Materiale:** tamburo o pentola e cucchiaio di legno, 1 mazzo di carte di immagini o disegni (LUPO, SOLE, MELA, CANE, TOPO, MIMO, MANO / BANANA, PATATA, CAROTA, MATITA, TAVOLO, LUMACA / COCCINELLA, CAMELLA, FIGURINE, PATATINE, CAMINETTO, TAVOLINO, TOPOLINO).



**Il genitore divide le carte in 3 mazzetti diversi: 1 mazzo di parole bisillabiche, 1 mazzo di parole trisillabiche e 1 mazzo di parole quadrisillabiche) poi pesca tre carte (1 da ciascun mazzo) e ne sceglie una.**

**Batte sul tamburo tante volte quante sono le sillabe della parola scelta. Poi il genitore mostra al bambino le tre carte e il bambino indica quella che ha il numero di sillabe corrispondente.**

**Il bambino verifica battendo sul tamburo e pronunciando una sillaba per volta.**

**Una volta individuata la risposta corretta, il bambino può pescare a sua volta le 3 carte e giocare il suo turno.**

**Il bambino vince un adesivo o una monetina per ogni risposta corretta.**