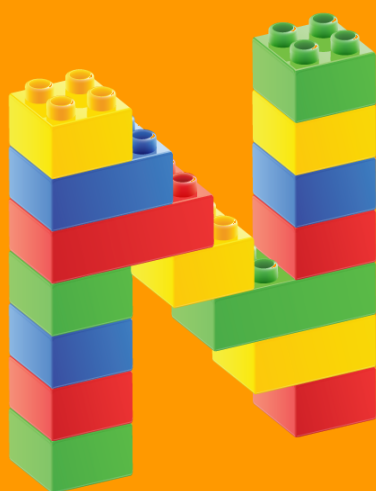




## ATTIVITA' 1

### LA TORRE DI COSTRUZIONI (2 O PIÙ GIOCATORI)

**Materiale:** costruzioni e 1 mazzo di carte di immagini o disegni (LUPO, SOLE, MELA, CANE, TOPO, MIMO, MANO / BANANA, PATATA, CAROTA, MATITA, TAVOLO, LUMACA / COCCINELLA, CARAMELLA, FIGURINE, PATATINE, CAMINETTO, TAVOLINO, TOPOLINO).



**Disporre il mazzo di carte e la scatola delle costruzioni al centro tra i giocatori sul tavolo o sul pavimento.**

**A turno ogni giocatore pesca una carta dal mazzo e costruisce una torre usando tanti pezzi di costruzioni quante sono le sillabe della parola.**

**Ad esempio il giocatore pesca “BANANA”, senza mostrare la carta all’avversario, prende 3 pezzi e costruisce la torre, poi tocca ciascun pezzo pronunciando ciascuna sillaba.**

**Se l’avversario indovina la parola a sua volta, può pescare dal mazzo.**

**Chi ha il maggior numero di torri più alte (4 pezzi) vince il gioco.**